

Beautiful Code Leading Programmers Explain How They Think Andy Oram

Sicherheit von Webanwendungen in der Praxis

Coders at Work

Beautiful Code

Beautiful Code

Formale Modelle der Softwareentwicklung

Sieben Wochen, sieben Sprachen (Prags)

Implementation Patterns - Studentenausgabe

JavaScript Patterns

Vergleich und Evaluation zwischen modernen und traditionellen Datenbankkonzepten unter den Gesichtspunkten Skalierung, Abfragemöglichkeit und Konsistenz

Effektives Arbeiten mit Legacy Code

Clean Code - Refactoring, Patterns, Testen und Techniken für sauberen Code

Programmieren von Kopf bis Fuß

Software Development and Professional Practice

Programmierpraxis

Einführung in SQL

Python kinderleicht!

WordPress für Dummies

Einsatz von Modellierungsmethoden in IT-Infrastrukturprojekten

Das Beste an JavaScript

Konzentriert arbeiten

Refactoring

Managing the Unmanageable

PHP & MySQL von Kopf bis Fuss

Das C-Lösungsbuch zu "Kernighan & Ritchie, Programmieren in C"

Produktiv programmieren

Clean Coder

Exam Survival Guide: Physikalische Chemie

Effektiv C++ programmieren

Fluent Python

Refactoring to patterns

Reguläre Ausdrücke

Sieben Wochen, sieben Datenbanken

The Map Reader

Geek Sublime

Visionäre der Programmierung

Android-Programmierung

Beautiful Data

Extreme Programming

The Art of Unit Testing

Beautiful Code Leading Programmers Explain How They Think Andy Oram [Downloaded from ecobankpayservices.ecobank.com](http://ecobankpayservices.ecobank.com) by guest

KELLEY DOUGLAS

Sicherheit von Webanwendungen in der Praxis O'Reilly Germany

In this insightful book, you'll learn from the best data practitioners in the field just how wide-ranging -- and beautiful -- working with data can be. Join 39 contributors as they explain how they developed simple and elegant solutions on projects ranging from the Mars lander to a Radiohead video. With Beautiful Data, you will: Explore the opportunities and challenges involved in working with the vast number of datasets made available by the Web Learn how to visualize trends in urban crime, using maps and data mashups Discover the challenges of designing a data processing system that works within the constraints of space travel Learn how crowdsourcing and transparency have combined to advance the state of drug research Understand how new data can automatically trigger alerts when it matches or overlaps pre-existing data Learn about the massive infrastructure required to create, capture, and process DNA data That's only small sample of what you'll find in Beautiful Data. For anyone who handles data, this is a truly fascinating book. Contributors include: Nathan Yau Jonathan Follett and Matt Holm J.M. Hughes Raghu Ramakrishnan, Brian Cooper, and Utkarsh Srivastava Jeff Hammerbacher Jason Dykes and Jo Wood Jeff Jonas and Lisa Sokol Jud Valeski Alon Halevy and Jayant Madhavan Aaron Koblin with Valdean Klump Michal Migurski Jeff Heer Coco Krumme Peter Norvig Matt Wood and Ben Blackburne Jean-Claude Bradley, Rajarshi Guha, Andrew Lang, Pierre Lindenbaum, Cameron Neylon, Antony Williams, and Egon Willighagen Lukas Biewald and Brendan O'Connor Hadley Wickham, Deborah Swaine, and David Poole Andrew Gelman, Jonathan P. Kestellec, and Yair Ghitza Toby Segaran

Coders at Work O'Reilly Germany

How do the experts solve difficult problems in software development? In this unique and insightful book, leading computer scientists offer case studies that reveal how they found unusual, carefully designed solutions to high-profile projects. You will be able to look over the shoulder of major coding and design experts to see problems through their eyes. This is not simply another design patterns book, or another software engineering treatise on the right and wrong way to do things. The authors think aloud as they work through their project's architecture, the tradeoffs made in its construction, and when it was important to break rules. This book contains 33 chapters contributed by Brian Kernighan, Karl Fogel, Jon Bentley, Tim Bray, Elliotte Rusty Harold, Michael Feathers, Alberto Savoia, Charles Petzold, Douglas Crockford, Henry S. Warren, Jr., Ashish Gulhati, Lincoln Stein, Jim Kent, Jack Dongarra and Piotr Luszczek, Adam Kolawa, Greg

Kroah-Hartman, Diomidis Spinellis, Andrew Kuchling, Travis E. Oliphant, Ronald Mak, Rogerio Atem de Carvalho and Rafael Monnerat, Bryan Cantrill, Jeff Dean and Sanjay Ghemawat, Simon Peyton Jones, Kent Dybvig, William Otte and Douglas C. Schmidt, Andrew Patzer, Andreas Zeller, Yukihiro Matsumoto, Arun Mehta, TV Raman, Laura Wingerd and Christopher Seiwald, and Brian Hayes. Beautiful Code is an opportunity for master coders to tell their story. All author royalties will be donated to Amnesty International.

Beautiful Code O'Reilly & Associates Incorporated Software Development and Professional Practice reveals how to design and code great software. What factors do you take into account? What makes a good design? What methods and processes are out there for designing software? Is designing small programs different than designing large ones? How can you tell a good design from a bad one? You'll learn the principles of good software design, and how to turn those principles back into great code. Software Development and Professional Practice is also about code construction—how to write great programs and make them work. What, you say? You've already written eight gazillion programs! Of course I know how to write code! Well, in this book you'll re-examine what you already do, and you'll investigate ways to improve. Using the Java language, you'll look deeply into coding standards, debugging, unit testing, modularity, and other characteristics of good programs. You'll also talk about reading code. How do you read code? What makes a program readable? Can good, readable code replace documentation? How much documentation do you really need? This book introduces you to software engineering—the application of engineering principles to the development of software. What are these engineering principles? First, all engineering efforts follow a defined process. So, you'll be spending a bit of time talking about how you run a software development project and the different phases of a project. Secondly, all engineering work has a basis in the application of science and mathematics to real-world problems. And so does software development! You'll therefore take the time to examine how to design and implement programs that solve specific problems. Finally, this book is also about human-computer interaction and user interface design issues. A poor user interface can ruin any desire to actually use a program; in this book, you'll figure out why and how to avoid those errors. Software Development and Professional Practice covers many of the topics described for the ACM Computing Curricula 2001 course C292c Software Development and Professional Practice. It is designed to be both a textbook and a manual for the working professional.

Beautiful Code O'Reilly Germany

• Umfassend überarbeitete und aktualisierte Neuauflage des Standardwerks in vollständig neuer Übersetzung •

Verbesserungsmöglichkeiten von bestehender Software anhand von Code-Smells erkennen und Code effizient überarbeiten • Umfassender Katalog von Refactoring-Methoden mit Code-Beispielen in JavaScript Seit mehr als zwanzig Jahren greifen erfahrene Programmierer rund um den Globus auf dieses Buch zurück, um bestehenden Code zu verbessern und leichter lesbar zu machen sowie Software besser warten und erweitern zu können. In diesem umfassenden Standardwerk zeigt Ihnen Martin Fowler, was die Vorteile von Refactoring sind, wie Sie verbesserungsbedürftigen Code erkennen und wie Sie ein Refactoring – unabhängig von der verwendeten Programmiersprache – erfolgreich durchführen. In einem umfangreichen Katalog gibt Fowler Ihnen verschiedene Refactoring-Methoden mit ausführlicher Erläuterung, Motivation, Vorgehensweise und einfachen Beispielen in JavaScript an die Hand. Darüber hinaus behandelt er insbesondere folgende Schwerpunkte: • Allgemeine Prinzipien und Durchführung des Refactorings • Refactoring anwenden, um die Lesbarkeit, Wartbarkeit und Erweiterbarkeit von Programmen zu verbessern • Code-Smells erkennen, die auf Verbesserungsmöglichkeiten durch Refactoring hinweisen • Entwicklung zuverlässiger Tests für das Refactoring • Erkennen von Fallstricken und notwendigen Kompromissen bei der Durchführung eines Refactorings Diese vollständig neu übersetzte Ausgabe wurde von Grund auf überarbeitet, um den maßgeblichen Veränderungen der modernen Programmierung Rechnung zu tragen. Sie enthält einen aktualisierten Katalog von Refactoring-Methoden sowie neue Beispiele für einen funktionalen Programmieransatz. Formale Modelle der Softwareentwicklung O'Reilly Germany Software muss funktionieren, um von Kunden akzeptiert zu werden. Doch wie stellt man sicher, dass die Steuerung eines Raumschiffs, eines Herzschrittmachers oder einer Aktienverwaltung korrekt funktioniert? Neben den klassischen Testansätzen spielen für den Korrektheitsnachweis zunehmend formale Modelle eine zentrale Rolle. Ein Modell erlaubt es, ein beliebiges sequenzielles oder verteiltes System zu analysieren und zu simulieren. Dadurch, dass Korrektheitsanforderungen präzise definiert werden, kann man sogar verifizieren, dass die Anforderungen erfüllt sind. Dieses Buch stellt unterschiedliche formale Modelle mit ihren Einsatzmöglichkeiten und Werkzeugen vor. Dabei steht bewusst die Anwendung der Modelle und nicht die Theorie dahinter im Vordergrund. Sieben Wochen, sieben Sprachen (Prags) John Wiley & Sons Ständige Ablenkung ist heute das Hindernis Nummer eins für ein effizienteres Arbeiten. Sei es aufgrund lauter Großraumbüros, vieler paralleler Kommunikationskanäle, dauerhaftem Online-Sein oder der Schwierigkeit zu entscheiden, was davon nun unsere Aufmerksamkeit am meisten benötigt. Sich ganz auf eine Sache konzentrieren zu können wird damit zu einer raren, aber

wertvollen und entscheidenden Fähigkeit im Arbeitsalltag. Cal Newport prägte hierfür den Begriff »Deep Work«, der einen Zustand völlig konzentrierter und fokussierter Arbeit beschreibt, und begann die Regeln und Denkweisen zu erforschen, die solch fokussiertes Arbeiten fördern. Mit seiner Deep-Work-Methode verrät Newport, wie man sich systematisch darauf trainiert, zu fokussieren, und wie wir unser Arbeitsleben nach den Regeln der Deep-Work-Methode neu organisieren können. Wer in unserer schnelllebigen und sprunghaften Zeit nicht untergehen will, für den ist dieses Konzept unerlässlich. Kurz gesagt: Die Entscheidung für Deep Work ist eine der besten, die man in einer Welt voller Ablenkungen treffen kann.

Implementation Patterns - Studentenausgabe MITP-Verlags GmbH & Co. KG

Python ist eine leistungsfähige, moderne Programmiersprache. Sie ist einfach zu erlernen und macht Spaß in der Anwendung – mit diesem Buch umso mehr! "Python kinderleicht" macht die Sprache lebendig und zeigt Dir (und Deinen Eltern) die Welt der Programmierung. Jason R. Briggs führt Dich Schritt für Schritt durch die Grundlagen von Python. Du experimentierst mit einzigartigen (und oft urkomischen) Beispielprogrammen, bei denen es um gefräßige Monster, Geheimagenten oder diebische Raben geht. Neue Begriffe werden erklärt, der Programmcode ist farbig dargestellt, strukturiert und mit Erklärungen versehen. Witzige Abbildungen erhöhen den Lernspaß. Jedes Kapitel endet mit Programmier-Rätseln, an denen Du das Gelernte üben und Dein Verständnis vertiefen kannst. Am Ende des Buches wirst Du zwei komplette Spiele programmiert haben: einen Klon des berühmten "Pong" und "Herr Strichmann rennt zum Ausgang" – ein Plattformspiel mit Sprüngen, Animation und vielem mehr. Indem Du Seite für Seite neue Programmierabenteuer bestehst, wirst Du immer mehr zum erfahrenen Python-Programmierer. - Du lernst grundlegende Datenstrukturen wie Listen, Tupel und Maps kennen. - Du erfährst, wie man mit Funktionen und Modulen den Programmcode organisieren und wiederverwenden kann. - Du wirst mit Kontrollstrukturen wie Schleifen und bedingten Anweisungen vertraut und lernst, mit Objekten und Methoden umzugehen. - Du zeichnest Formen mit dem Python-Modul Turtle und erstellst Spiele, Animationen und andere grafische Wunder mit tkinter. Und: "Python kinderleicht" macht auch für Erwachsene das Programmierenlernen zum Kinderspiel! Alle Programme findest Du auch zum Herunterladen auf der Website! [JavaScript Patterns](#) Beautiful Code

Dieses Buch leitet Sie zum selbstständigen Lösen anspruchsvoller Probleme an. Es ist optimal geeignet für Studierende zur Prüfungsvorbereitung und zur Vertiefung des Lehrstoffs in physikalischer Chemie. Schärfen Sie Ihre Fähigkeiten im Problemlösen in einem breiten Aufgabenspektrum von stöchiometrischem Rechnen bis zur Molekülspektroskopie. Jedes Kapitel wird mit einem Überblick über Grundlagenwissen eingeleitet. Die Lösungswege werden ausführlich besprochen. Neben inhaltlichen Bezügen zwischen den Themengebieten wird akzentuiert auf methodische Gemeinsamkeiten der Lösungswege hingewiesen. Der umfangreiche mathematische Anhang ist passgenau zugeschnitten auf physikalisch-chemische Rechenmethoden und macht das Buch zu einem praktischen Begleiter durchs Studium. Darüberhinaus ist das Buch ein Ideengeber für Dozenten zur Vorbereitung von Lehrveranstaltungen.

[Vergleich und Evaluation zwischen modernen und traditionellen Datenbankkonzepten unter den Gesichtspunkten Skalierung, Abfragemöglichkeit und Konsistenz](#) Graywolf Press

Wer seine Brötchen mit Software-Entwicklung verdient, braucht Strategien, um besser, schneller und kostengünstiger zu programmieren. Dieses Buch bietet Ihnen erprobte Hilfsmittel, die Zeit sparen, Ihre Produktivität erhöhen, und die Sie unabhängig von der.

Effektives Arbeiten mit Legacy Code Apress
Software -- Programming Languages.

Clean Code - Refactoring, Patterns, Testen und Techniken für sauberen Code John Wiley & Sons

WINNER OF THE CANTEMIR PRIZE 2012 awarded by the Berendel Foundation The Map Reader brings together, for the first time, classic and hard-to-find articles on mapping. This book provides a wide-ranging and coherent edited compendium of key scholarly writing about the changing nature of cartography over the last half century. The editorial selection of fifty-four theoretical and thought provoking texts demonstrates how cartography works as a powerful representational form and explores how different mapping practices have been conceptualised in particular scholarly contexts. Themes covered include paradigms, politics, people, aesthetics and technology. Original interpretative essays set the literature into intellectual context within these themes. Excerpts are drawn from leading scholars and researchers in a range of cognate fields including: Cartography, Geography, Anthropology, Architecture, Engineering, Computer Science and Graphic Design. The Map Reader provides a new unique single source reference to the essential literature in the cartographic field: more than fifty specially edited excerpts from key, classic

articles and monographs critical introductions by experienced experts in the field focused coverage of key mapping practices, techniques and ideas a valuable resource suited to a broad spectrum of researchers and students working in cartography and GIScience, geography, the social sciences, media studies, and visual arts full page colour illustrations of significant maps as provocative visual 'think-pieces' fully indexed, clearly structured and accessible ways into a fast changing field of cartographic research

[Programmieren von Kopf bis Fuß](#) O'Reilly Germany

The nonfiction debut from the author of the international bestseller Sacred Games about the surprising overlap between writing and computer coding Vikram Chandra has been a computer programmer for almost as long as he has been a novelist. In this extraordinary new book, his first work of nonfiction, he searches for the connections between the worlds of art and technology. Coders are obsessed with elegance and style, just as writers are, but do the words mean the same thing to both? Can we ascribe beauty to the craft of writing code? Exploring such varied topics as logic gates and literary modernism, the machismo of tech geeks, the omnipresence of an "Indian Mafia" in Silicon Valley, and the writings of the eleventh-century Kashmiri thinker Abhinavagupta, Geek Sublime is both an idiosyncratic history of coding and a fascinating meditation on the writer's art. Part literary essay, part technology story, and part memoir, it is an engrossing, original, and heady book of sweeping ideas.

[Software Development and Professional Practice](#) Hüthig Jehle Rehm

Wie entwickelt man eine gute JavaScript-Anwendung? Dieses Buch hilft Ihnen mit unzähligen Programmier-Mustern und Best Practices dabei, die Frage zu beantworten. Wenn Sie ein erfahrener Entwickler sind, der Probleme im Umfeld von Objekten, Funktionen und Vererbung lösen will, dann sind die Abstraktionen und Code-Vorlagen in diesem Buch ideal – egal, ob Sie eine Client-, Server- oder Desktop-Anwendung mit JavaScript erstellen. Dieses Buch wurde vom JavaScript-Experten Stoyan Stefanov geschrieben – Senior Yahoo! Technical und Architekt von YSlow 2.0, einem Tool zum Optimieren der Webseiten-Performance. Sie finden in JavaScript Patterns praktische Ratschläge für das Implementieren jedes beschriebenen Musters und ergänzend dazu viele nützliche Beispiele. Zudem lernen Sie Anti-Pattern kennen: häufig genutzte Programmier-Ansätze, die mehr Probleme verursachen, als sie lösen.

Programmierpraxis Pearson Deutschland GmbH

Webanwendungen bilden in Unternehmen zahlreiche sensible Geschäftsprozesse ab – ob mit Kunden, mit Mitarbeitern, Partnern und Zulieferern. Daher sind Webapplikationen ein Sicherheitsrisiko für Unternehmen und ihr Schutz von entscheidender Bedeutung. In dem Buch beleuchtet der Autor die wichtigsten Aspekte der Webanwendungssicherheit und stützt sich dabei auf seine langjährige Erfahrung als IT-Security-Berater für Webanwendungen und Entwicklungsprozesse. Der Band bietet neben einem allgemeinen Überblick zum Thema Sicherheit von Webanwendungen ausführliche und praxisorientierte Darstellungen zu wichtigen Einzelfragen: Was sind die häufigsten Schwachstellen und mit welchen Maßnahmen lassen sich Webanwendungen am effektivsten gegen Angriffe absichern? Ein eigenes Kapitel befasst sich mit den Verfahren, die eingesetzt werden, um die Sicherheit von Anwendungen bereits im Entwicklungsprozess zu bewerten und zu überprüfen. Der Autor erläutert zudem, wie sich die Sicherheit in selbst entwickelten und zugekauften Webanwendungen durch organisatorische Prozesse nachhaltig verbessern lässt. Die zweite Auflage des 2014 erstmals erschienen Buchs wurde vor dem Hintergrund neuer Techniken zur Abwehr von Angriffen und neuer Prüfverfahren vollständig überarbeitet und aktualisiert. Auch aktuelle Beratungsprojekte des Autors haben Eingang in die Neuaufgabe gefunden – insbesondere dort, wo es um organisatorische Aspekte von Webanwendungssicherheit geht. Der Band richtet sich an Entwickler von Webanwendungen, IT-Security- und Qualitätsmanager genauso wie an Leser, die sich in das Thema Webanwendungssicherheit einarbeiten wollen.

Einführung in SQL MITP-Verlags GmbH & Co. KG

SQL kann Spaß machen! Es ist ein erhebendes Gefühl, eine verworrene Datenmanipulation oder einen komplizierten Report mit einer einzigen Anweisung zu bewältigen und so einen Haufen Arbeit vom Tisch zu bekommen. Einführung in SQL bietet einen frischen Blick auf die Sprache, deren Grundlagen jeder Entwickler beherrschen muss. Die aktualisierte 2. Auflage deckt die Versionen MySQL 6.0, Oracle 11g und Microsoft SQL Server 2008 ab. Außerdem enthält sie neue Kapitel zu Views und Metadaten. SQL-Basics - in null Komma nichts durchstarten: Mit diesem leicht verständlichen Tutorial können Sie SQL systematisch und gründlich lernen, ohne sich zu langweilen. Es führt Sie rasch durch die Basics der Sprache und vermittelt darüber hinaus eine Reihe von häufig genutzten fortgeschrittenen Features. Mehr aus SQL-Befehlen herausholen: Alan Beaulieu will mehr vermitteln als die simple Anwendung von SQL-Befehlen: Er legt Wert auf ein

tiefes Verständnis der SQL-Features und behandelt daher auch den Umgang mit Mengen, Abfragen innerhalb von Abfragen oder die überaus nützlichen eingebauten Funktionen von SQL. Die MySQL-Beispieldatenbank: Es gibt zwar viele Datenbankprodukte auf dem Markt, aber welches wäre zum Erlernen von SQL besser geeignet als MySQL, das weit verbreitete relationale Datenbanksystem? Der Autor hilft Ihnen, eine MySQL-Datenbank anzulegen, und nutzt diese für die Beispiele in diesem Buch. Übungen mit Lösungen: Zu jedem Thema finden Sie im Buch gut durchdachte Übungen mit Lösungen. So ist sichergestellt, dass Sie schnell Erfolgserlebnisse haben und das Gelernte auch praktisch umsetzen können.

[Python kinderleicht!](#) Redline Wirtschaft

Gestalten Sie mit WordPress Ihre Website - auch wenn Sie keinerlei Vorkenntnisse haben! Profitieren Sie von Tausenden meist kostenlosen Design-Vorlagen, den WordPress-Themes. WordPress begann als einfache Weblog-Software und ist inzwischen das beliebteste System zur Gestaltung von Webseiten überhaupt. Dieser Entwicklung trägt dieses Buch Rechnung: Hier finden Sie Rat und Hilfe - als Blogger, als Webdesigner, als Anfänger und als Umsteiger. Schritt für Schritt erfahren Sie, wie Sie Ihre Website oder Ihren Blog aufbauen, Bilder und Videos einbinden und vieles mehr.

[WordPress für Dummies](#) "O'Reilly Media, Inc."

Douglas Crockford stellt in diesem E-Book ein Subset an Features zusammen, deren Einsatz er uneingeschränkt empfehlen kann. Dabei benennt er auch die Facetten der Sprache, die gar nicht oder nur mit Umwegen funktionieren. Er analysiert JavaScript und unterscheidet klar zwischen guten, schlechten und furchtbaren JavaScript-Features. Freuen Sie sich auf pointierte Statements zu Funktionen, schwacher und strenger Typisierung, dynamischen Objekten, dem auf globalen Variablen basierenden Programmiermodell u.v.m. Begleiten Sie den Autor bei seiner analytischen Tour de Force durch die verschiedenen Komponenten von JavaScript. Am Ende werden Sie anders über Objekte und Funktionen, Vererbung, Arrays, reguläre Ausdrücke und Methoden denken und JavaScript klüger für Ihre Zwecke nutzen. Das Beste an JavaScript richtet sich an fortgeschrittene Leser, die bereits Kenntnisse in JavaScript oder einer anderen Programmiersprache mitbringen.

[Einsatz von Modellierungsmethoden in IT-Infrastrukturprojekten](#) Apress

Mit diesen sieben Sprachen erkunden Sie die wichtigsten Programmiermodelle unserer Zeit. Lernen Sie die dynamische Typisierung kennen, die Ruby, Python und Perl so flexibel und verlockend macht. Lernen Sie das Prototyp-System verstehen, das das Herzstück von JavaScript bildet. Erfahren Sie, wie das Pattern Matching in Prolog die Entwicklung von Scala und Erlang beeinflusst hat. Entdecken Sie, wie sich die rein funktionale Programmierung in Haskell von der Lisp-Sprachfamilie, inklusive Clojure, unterscheidet. Erkunden Sie die parallelen Techniken, die das Rückgrat der nächsten Generation von Internet-Anwendungen bilden werden. Finden Sie heraus, wie man Erlangs "Lass es abstürzen"-Philosophie zum Aufbau fehlertoleranter Systeme nutzt. Lernen Sie das Aktor-Modell kennen, das das parallele Design bei Io und Scala bestimmt. Entdecken Sie, wie Clojure die Versionierung nutzt, um einige der schwierigsten Probleme der Nebenläufigkeit zu lösen. Hier finden Sie alles in einem Buch. Nutzen Sie die Konzepte einer Sprache, um kreative Lösungen in einer anderen Programmiersprache zu finden – oder entdecken Sie einfach eine Sprache, die Sie bisher nicht kannten. Man kann nie wissen – vielleicht wird sie sogar eines ihrer neuen Lieblingswerkzeuge.

Das Beste an JavaScript Pearson Deutschland GmbH

PHP & MySQL von Kopf bis Fuß zu lesen ist wie Unterricht bei einem coolen Lehrer: Das Lernen macht plötzlich Spaß und Sie freuen sich tatsächlich auf die nächste Stunde. In diesem abwechslungsreichen und visuell ansprechenden Arbeitsbuch erfahren Sie ganz praktisch, wie Sie mit PHP und MySQL schnell eine datenbankbasierte Website auf die Beine stellen. Machen Sie sich die Hände schmutzig und bauen Sie sofort echte Anwendungen wie eine High-Score-Liste für ein Computerspiel oder eine Online-Dating-Site. Wenn Sie dieses Buch durchgearbeitet haben, sind Sie gut gerüstet und wissen, wie man Formulare validiert, mit Sitzungs-IDs und Cookies arbeitet, Datenabfragen und Joins durchführt, Dateioperationen vornimmt und vieles mehr.

[Konzentriert arbeiten](#) BoD - Books on Demand

Haben Sie sich auch schon gefragt, ob es möglich ist, mithilfe eines Buchs das Programmieren zu lernen? Nun - mit dem richtigen Buch geht das schon! Programmieren von Kopf bis Fuß ist auch für all jene geeignet, die noch keinerlei Programmiererfahrung mitbringen, und vermittelt auf kluge und spielerische Art die grundlegenden Ideen bei der Entwicklung eigener Programme. Die vorgestellten Konzepte wie Variablen, Schleifen oder Anweisungen sind erst einmal allen Programmiersprachen gemeinsam, für die konkreten Beispiele und Übungen wird dann Python verwendet, weil sich anhand dieser dynamischen.

Related with Beautiful Code Leading Programmers Explain How They Think Andy Oram:

[© Beautiful Code Leading Programmers Explain How They Think Andy Oram Prayer To St Joseph Of Cupertino Exams](#)

[© Beautiful Code Leading Programmers Explain How They Think Andy Oram Praxis 5545 Practice Test](#)

[© Beautiful Code Leading Programmers Explain How They Think Andy Oram Practice Understanding Hypothesis Answer Key](#)