

---

# Exploring Es6 Epub Download

---

Die Xbox hacken.

Brand identity

JavaScript Patterns

Modernes C++: Concurrency meistern

JavaScript-Programmierung von Kopf bis Fuß

AI-Superpowers

JavaScript & jQuery

Effektiv C++ programmieren

Einführung in Die Programmierung Mit Java

Design Patterns für die Spieleprogrammierung

Android Apps Entwicklung für Dummies

Ich hasse dich - verlass mich nicht

Objektorientierte Programmierung in Oberon-2

Die Kunst der JavaScript-Programmierung

JavaScript effektiv

Geschichte der altenglischen Literatur

Die Boost C++ Bibliotheken

Das Beste an JavaScript

Reguläre Ausdrücke Kochbuch

Der Vignelli Kanon

JavaScript

Coders at Work

Android Tablets für Dummies

HTML & CSS von Kopf bis Fuß, 2nd Edition

Geheimnisse eines JavaScript-Ninjas

Mit Python langweilige Jobs erledigen

JavaScript  
Refactoring  
Clean Code - Refactoring, Patterns, Testen und Techniken für sauberen Code  
Entwurfsmuster von Kopf bis Fuß  
CSS kurz & gut  
Algorithmen in C++  
Patterns für Enterprise-Application-Architekturen  
Raspberry Pi  
jQuery von Kopf bis Fuß  
Effektiv C++ programmieren  
Praktische C++-Programmierung  
Struts 2 im Einsatz  
Core Servlets und Java Server Pages.

*Exploring Es6 Epub Download*

*Downloaded from  
[ecobankpayservices.ecobank.com](http://ecobankpayservices.ecobank.com) by guest*

---

## **BENJAMIN MACK**

---

**Die Xbox hacken.** John Wiley & Sons

Egal welches Android-Tablet Sie Ihr Eigen nennen - ob von Samsung, Google oder Amazon, um nur einige Hersteller zu nennen -, in diesem Buch erfahren Sie, wie Sie alles aus Ihrem Gerät herausholen können. Richten Sie Ihr Tablet gemäß Ihren Bedürfnissen ein, surfen Sie im Internet, lesen Sie Ihre Mails, nutzen Sie soziale Netzwerke wie Facebook und Twitter, laden Sie Apps, Musik, Bücher und Filme auf Ihr Tablet, finden Sie alle wichtigen Funktionen und noch ein paar mehr. Dieses Buch führt Sie in die verborgenen Tiefen Ihres Android-Tablets. Es geht auf die Funktionen ein, über die jedes Android-Tablet verfügt, auf

Besonderheiten von Samsung-Geräten und auf die neuen Features der Nougat-Version. Wenn Sie alle Tablet-Tricks beherrschen wollen, aber nicht so viel Zeit investieren können, dann ist dieses Buch genau das richtige für Sie.

O'Reilly Germany

Concurrency mit modernem C++ ist eine Reise durch die bestehende und die zukünftige Nebenläufigkeit in C++. Das Buch erklärt Ihnen die Details zu Nebenläufigkeit in modernem C++ und gibt Ihnen mehr als 100 lauffähige Programme. Damit können Sie die Theorie mit der Praxis verknüpfen um den optimalen Nutzen aus dem Buch zu ziehen. Nebenläufigkeit, Parallelität, Gleichzeitigkeit • C++11 und C++14 besitzen die elementaren Bausteine, um nebenläufige und parallele Programme zu schreiben. • Mit C++17 stehen die parallelen Algorithmen der Standard Template Library (STL) vor der Tür. Das

heißt, dass die meisten der Algorithmen der STL sequentiell, parallel oder vektorisiert ausgeführt werden können. • Die Geschichte in C++ geht aber weiter. Dank C++20 können wir auf erweiterte Futures, Coroutinen, Transaktionen und noch viel mehr hoffen. Für C++ Entwickler, die ihr Niveau rund um Gleichzeitigkeit auf das nächste Niveau heben wollen. Gleichzeitigkeit ist neben Security und Verteilung eine der Schlüsselherausforderung der Softwareentwicklung der nächsten mindestens 10 Jahre.

Brand identity Pearson Deutschland GmbH

Einstieg und User Guide Inbetriebnahme und Anwendungsmöglichkeiten Einführung in Hardware und Linux Erste Programmierschritte mit Python und Scratch Aus dem Inhalt: Teil I: Inbetriebnahme des Boards Erste Schritte mit dem Raspberry Pi: Display, Tastatur, Maus und weitere Peripheriegeräte anschließen Linux-Systemadministration und Softwareinstallation Fehlerdiagnose und -behebung Netzwerkkonfiguration Partitionsmanagement Konfiguration des Raspberry Pi Teil II: Der Raspberry Pi als Mediacenter, Produktivitätstool und Webserver Teil III: Programmierung und Hardware-Hacking Einführung in Scratch Einführung in Python Hardware-Hacking Erweiterungsboards Der Raspberry Pi ist ein winziger Allzweck-Computer, mit dem man alles machen kann, was auch mit einem normalen PC möglich ist. Dank seiner leistungsstarken Multimedia- und 3D-Grafikfunktionen hat das Board außerdem das Potenzial, als Spieleplattform genutzt zu werden. Dieses Buch richtet sich an Einsteiger ins Physical Computing und bietet Bastlern und der heranwachsenden Generation von Computernutzern einen einfachen und

praktischen Einstieg nicht nur in die Programmierung, sondern auch in das Hardware-Hacking. Eben Upton ist einer der Mitbegründer der Raspberry Pi Foundation und erläutert alles, was Sie wissen müssen, um mit dem Raspberry Pi durchzustarten. Es werden keine IT-Vorkenntnisse vorausgesetzt, alle Themen werden von Grund auf erläutert. Zunächst lernen Sie die Hardware kennen und erfahren, wie Sie Peripheriegeräte anschließen, um das Board in Betrieb zu nehmen. Da der Raspberry Pi auf Linux basiert, erhalten Sie eine kurze Einführung in die Einsatzmöglichkeiten des Linux-Betriebssystems, insbesondere der Debian-Distribution. Anschließend werden alle weiteren Aspekte für die Inbetriebnahme des Boards ausführlich behandelt. Darüber hinaus werden zahlreiche Anwendungsmöglichkeiten vorgestellt, beispielsweise wie sich der Raspberry Pi als Mediacenter, Produktivitätstool oder Webserver einsetzen lässt. Um eigene Anwendungen entwickeln zu können, bieten zwei separate Kapitel einen jeweils umfassenden Exkurs in die Programmierung mit Python und Scratch. So können Sie z.B. mit Python die Hardware steuern oder mit Scratch kinderleicht eigene Spiele programmieren. Mit dem Insiderwissen des Entwicklers ausgestattet, werden Sie sehr schnell in der Lage sein, Ihre eigenen Projekte umzusetzen. Über die Autoren: Eben Upton ist Mitbegründer und Geschäftsführer der Raspberry Pi Foundation und für die allgemeine Hard- und Softwarearchitektur verantwortlich. Er gründete bereits zwei erfolgreiche Software-Start-ups für Mobile Games und Middleware und arbeitet hauptberuflich für den Halbleiterhersteller Broadcom. Gareth Halfacree ist freier Wissenschaftsjournalist. Er gründete die Open-Hardware-Projekte »Sleepduino« und »Burnduino«, die die

Physical-Computing-Plattform Arduino erweitern.

[JavaScript Patterns](#) John Wiley & Sons

Douglas Crockford stellt in diesem E-Book ein Subset an Features zusammen, deren Einsatz er uneingeschränkt empfehlen kann. Dabei benennt er auch die Facetten der Sprache, die gar nicht oder nur mit Umwegen funktionieren. Er analysiert JavaScript und unterscheidet klar zwischen guten, schlechten und furchtbaren JavaScript-Features. Freuen Sie sich auf pointierte Statements zu Funktionen, schwacher und strenger Typisierung, dynamischen Objekten, dem auf globalen Variablen basierenden Programmiermodell u.v.m. Begleiten Sie den Autor bei seiner analytischen Tour de Force durch die verschiedenen Komponenten von JavaScript. Am Ende werden Sie anders über Objekte und Funktionen, Vererbung, Arrays, reguläre Ausdrücke und Methoden denken und JavaScript klüger für Ihre Zwecke nutzen. Das Beste an JavaScript richtet sich an fortgeschrittene Leser, die bereits Kenntnisse in JavaScript oder einer anderen Programmiersprache mitbringen.

**Modernes C++: Concurrency meistern** React Quickly

JavaScript ist eine mächtige, objektorientierte Skriptsprache, deren Code in HTML-Seiten eingebettet und vom Browser interpretiert und ausgeführt wird. Im Zusammenhang mit Ajax kommt JavaScript immer häufiger bei der Programmierung komplexer Anwendungen z.

[JavaScript-Programmierung von Kopf bis Fuß](#) O'Reilly Germany

h2> Kommentare, Formatierung, Strukturierung Fehler-Handling und Unit-Tests Zahlreiche Fallstudien, Best Practices, Heuristiken und Code Smells Clean Code - Refactoring, Patterns, Testen und Techniken für sauberen Code Aus dem Inhalt: Lernen Sie, guten

Code von schlechtem zu unterscheiden Sauberen Code schreiben und schlechten Code in guten umwandeln Aussagekräftige Namen sowie gute Funktionen, Objekte und Klassen erstellen Code so formatieren, strukturieren und kommentieren, dass er bestmöglich lesbar ist Ein vollständiges Fehler-Handling implementieren, ohne die Logik des Codes zu verschleiern Unit-Tests schreiben und Ihren Code testgesteuert entwickeln Selbst schlechter Code kann funktionieren. Aber wenn der Code nicht sauber ist, kann er ein Entwicklungsunternehmen in die Knie zwingen. Jedes Jahr gehen unzählige Stunden und beträchtliche Ressourcen verloren, weil Code schlecht geschrieben ist. Aber das muss nicht sein. Mit Clean Code präsentiert Ihnen der bekannte Software-Experte Robert C. Martin ein revolutionäres Paradigma, mit dem er Ihnen aufzeigt, wie Sie guten Code schreiben und schlechten Code überarbeiten. Zusammen mit seinen Kollegen von Object Mentor destilliert er die besten Praktiken der agilen Entwicklung von sauberem Code zu einem einzigartigen Buch. So können Sie sich die Erfahrungswerte der Meister der Software-Entwicklung aneignen, die aus Ihnen einen besseren Programmierer machen werden – anhand konkreter Fallstudien, die im Buch detailliert durchgearbeitet werden. Sie werden in diesem Buch sehr viel Code lesen. Und Sie werden aufgefordert, darüber nachzudenken, was an diesem Code richtig und falsch ist. Noch wichtiger: Sie werden herausgefordert, Ihre professionellen Werte und Ihre Einstellung zu Ihrem Beruf zu überprüfen. Clean Code besteht aus drei Teilen:Der erste Teil beschreibt die Prinzipien, Patterns und Techniken, die zum Schreiben von sauberem Code benötigt werden. Der zweite Teil besteht aus mehreren, zunehmend komplexeren Fallstudien. An

jeder Fallstudie wird aufgezeigt, wie Code gesäubert wird – wie eine mit Problemen behaftete Code-Basis in eine solide und effiziente Form umgewandelt wird. Der dritte Teil enthält den Ertrag und den Lohn der praktischen Arbeit: ein umfangreiches Kapitel mit Best Practices, Heuristiken und Code Smells, die bei der Erstellung der Fallstudien zusammengetragen wurden. Das Ergebnis ist eine Wissensbasis, die beschreibt, wie wir denken, wenn wir Code schreiben, lesen und säubern. Dieses Buch ist ein Muss für alle Entwickler, Software-Ingenieure, Projektmanager, Team-Leiter oder Systemanalytiker, die daran interessiert sind, besseren Code zu produzieren. Über den Autor: Robert C. »Uncle Bob« Martin entwickelt seit 1970 professionell Software. Seit 1990 arbeitet er international als Software-Berater. Er ist Gründer und Vorsitzender von Object Mentor, Inc., einem Team erfahrener Berater, die Kunden auf der ganzen Welt bei der Programmierung in und mit C++, Java, C#, Ruby, OO, Design Patterns, UML sowie Agilen Methoden und eXtreme Programming helfen.

AI-Superpowers Carl Hanser Verlag GmbH Co KG

Jetzt aktuell zu Java 8: Dieses Buch ist ein moderner Klassiker zum Thema Entwurfsmuster. Mit dem einzigartigen Von Kopf bis Fuß-Lernkonzept gelingt es den Autoren, die anspruchsvolle Materie witzig, leicht verständlich und dennoch gründlich darzustellen. Jede Seite ist ein Kunstwerk für sich, mit vielen visuellen Überraschungen, originellen Comic-Zeichnungen, humorvollen Dialogen und geistreichen Selbstlernkontrollen. Spätestens, wenn es mal wieder heißt "Spitzen Sie Ihren Bleistift", wird dem Leser klar, dass bei diesem Buch sein Mitmachen gefragt ist. Das ist nicht nur unterhaltsam, sondern auch effektiv: Komplexe Sachverhalte lassen sich nach

Erkenntnis der modernen Lernwissenschaft am gründlichsten über mehrere verschiedene Kanäle verstehen. Das Buch verspricht dem Leser daher nicht nur Spaß beim Lernen, er wird nach der Lektüre auch die Herausforderungen des Software-Designs meistern können.

*JavaScript & jQuery* O'Reilly Germany

React Quickly Simon and Schuster

**Effektiv C++ programmieren** Wiley-VCH

- Umfassend überarbeitete und aktualisierte Neuauflage des Standardwerks in vollständig neuer Übersetzung
- Verbesserungsmöglichkeiten von bestehender Software anhand von Code-Smells erkennen und Code effizient überarbeiten
- Umfassender Katalog von Refactoring-Methoden mit Code-Beispielen in JavaScript Seit mehr als zwanzig Jahren greifen erfahrene Programmierer rund um den Globus auf dieses Buch zurück, um bestehenden Code zu verbessern und leichter lesbar zu machen sowie Software besser warten und erweitern zu können. In diesem umfassenden Standardwerk zeigt Ihnen Martin Fowler, was die Vorteile von Refactoring sind, wie Sie verbesserungsbedürftigen Code erkennen und wie Sie ein Refactoring – unabhängig von der verwendeten Programmiersprache – erfolgreich durchführen. In einem umfangreichen Katalog gibt Fowler Ihnen verschiedene Refactoring-Methoden mit ausführlicher Erläuterung, Motivation, Vorgehensweise und einfachen Beispielen in JavaScript an die Hand. Darüber hinaus behandelt er insbesondere folgende Schwerpunkte:
- Allgemeine Prinzipien und Durchführung des Refactorings
- Refactoring anwenden, um die Lesbarkeit, Wartbarkeit und Erweiterbarkeit von Programmen zu verbessern

- Code-Smells erkennen, die auf Verbesserungsmöglichkeiten durch Refactoring hinweisen
- Entwicklung zuverlässiger Tests für das Refactoring
- Erkennen von Fallstricken und notwendigen Kompromissen bei der Durchführung eines Refactorings

Diese vollständig neu übersetzte Ausgabe wurde von Grund auf überarbeitet, um den maßgeblichen Veränderungen der modernen Programmierung Rechnung zu tragen. Sie enthält einen aktualisierten Katalog von Refactoring-Methoden sowie neue Beispiele für einen funktionalen Programmieransatz.

Einführung in Die Programmierung Mit Java Kösel-Verlag

Welcher Smartphone-Besitzer hatte nicht schon einmal eine kreative Idee für eine eigene App? In diesem Buch erfahren Sie, wie Sie Ihre Ideen umsetzen und eigene Apps für Ihr Android-Smartphone programmieren können. Schritt für Schritt erklärt der Autor, wie Sie das kostenlos verfügbare SDK (Self Development Kit) herunterladen, mit der Programmiersoftware Eclipse arbeiten, mit der Programmiersprache Java Android Applikationen programmieren und wie Sie Ihre eigenen Apps sogar auf dem Android Markt verkaufen können. Legen Sie los und entwickeln Sie Ihre ganz persönlichen Apps!

Design Patterns für die Spieleprogrammierung MITP-Verlags GmbH & Co. KG

Die zweite Edition des Buchs "Die Boost C++ Bibliotheken" stellt 72 Bibliotheken vor, die schnell erlernt und einfach eingesetzt werden können. Ziel sowohl dieses Buchs als auch der Boost-Bibliotheken ist es, Ihre Produktivität als C++-Entwickler zu steigern und die Softwareentwicklung mit C++ zu vereinfachen. Der Schwerpunkt dieses Buchs liegt dabei auf Bibliotheken, die jedem C++-Entwickler und in jedem C++-Projekt von grossem

Nutzen sein können. Die Boost-Bibliotheken erweitern die C++-Standardbibliothek um zahlreiche nützliche Funktionen. Die Bibliotheken sind plattformunabhängig und können zum Beispiel unter Windows, Linux und Mac OS X eingesetzt werden. Die Boost-Bibliotheken sind in modernstem C++ entwickelt und haben einen exzellenten Ruf. So sind nicht nur zahlreiche Boost-Bibliotheken in die Version C++11 des Standards aufgenommen worden. Es ist wahrscheinlich, dass weitere Bibliotheken in den zukünftigen Standard C++17 aufgenommen werden. Dank der Boost-Bibliotheken ist es möglich, frühzeitig von Neuentwicklungen in C++ zu profitieren, bevor diese Teil des Standards werden. In diesem Buch werden Ihnen zum Beispiel Algorithmen vorgestellt, die es einfacher machen, Strings zu verarbeiten. Sie lernen, wie Sie plattformunabhängige Netzwerkanwendungen entwickeln und auf Dateien und Verzeichnisse zugreifen. Sie erfahren, wie Sie Objekte serialisieren, mit Datums- und Zeitangaben arbeiten, Graphen erstellen oder einfach nur mit Smartpointern dynamisch reservierte Objekte besser verwalten. Die zweite Edition basiert auf der Boost-Version 1.57.0, die im November 2014 veröffentlicht wurde. Das Buch stellt die Bibliotheken in mehr als 430 Beispielen vor. So bekommen Sie schnell einen Überblick über die Funktionen, die die verschiedenen Bibliotheken anbieten. Beispiele sind so kurz und knapp wie möglich und dennoch vollständig. Sie können jedes einzelne Beispiel kompilieren und ausführen. Das Buch ist keine Referenz zu den Boost-Bibliotheken. Es ergänzt, ersetzt aber nicht die offizielle Dokumentation der Bibliotheken. Das Buch wendet sich vorrangig an Entwickler von Anwendungssoftware. Es ist kein

Forschungsbeitrag zu C++. So spielt zum Beispiel die Template-Metaprogrammierung in diesem Buch keine grosse Rolle. Ziel des Buchs ist, Ihre alltägliche Arbeit als C++-Entwickler zu erleichtern. Wer die in diesem Buch vorgestellten 72 Boost-Bibliotheken kennt, kann schneller und bessere Software mit C++ entwickeln als Entwickler, die sich allein auf die C++-Standardbibliothek stützen. Für den Autor ist das Buch ein Erfolg, wenn Sie die 72 vorgestellten Boost-Bibliotheken mühelos erlernen und Ihre Produktivität als C++-Entwickler spürbar steigern können. Sowohl die Boost-Bibliotheken als auch dieses Buch sollen Ihre Arbeit erleichtern. So bleibt Ihnen dank der in diesem Buch vorgestellten Boost-Bibliotheken mehr Zeit, sich auf wichtige Funktionen oder andere Alleinstellungsmerkmale Ihrer Software zu konzentrieren, für die keine standardisierten Bibliotheken existieren oder für die Sie keine Bibliotheken verwenden möchten."

Android Apps Entwicklung für Dummies mitp Verlags GmbH & Co. KG

JavaScript-Programmierung von Kopf bis Fuß zeigt Ihnen alles — von den JavaScript-Grundlagen bis hin zu fortgeschrittenen Themen, wie Objekten, Funktionen und dem Document Object Model des Browsers. Sie werden nicht nur lesen. Sie werden spielen, Rätsel lösen, über Geheimnisse nachdenken und mit JavaScript auf unvorstellbare Weise interagieren. Und Sie werden echten Code schreiben, sehr viel sogar, damit Sie bald anfangen können, Ihre eigenen Web-Applikationen zu bauen. In diesem Buch sind die neuesten Erkenntnisse der Kognitionswissenschaft und der Lerntheorie eingeflossen, um Ihnen das Lernen so einfach wie möglich zu machen. Statt einschläfernder Bleiwüsten

verwendet dieses Buch eine Vielzahl von Abbildungen und Textstilen, die Ihnen das Wissen direkt ins Hirn spielen — und zwar so, dass es sitzt.

*Ich hasse dich - verlass mich nicht* O'Reilly Germany

Menschen mit einer Borderline-Persönlichkeit leiden unter extremen Stimmungsschwankungen und der ständigen Angst, verlassen zu werden. Die überarbeitete und erweiterte Neuausgabe dieses Standardwerks enthält neueste Forschungsergebnisse und Therapieansätze sowie aktualisierte Zahlen. Betroffene, Angehörige, Ärzte und Therapeuten erhalten hilfreiche Unterstützung.

Objektorientierte Programmierung in Oberon-2 Pearson Deutschland GmbH

Für Entwickler, die regelmässig mit Texten arbeiten, sind reguläre Ausdrücke so lebensnotwendig wie die Luft zum Atmen. Doch wer sich nur oberflächlich mit diesem Hilfsmittel auskennt, gerät leicht in unangenehme Situationen. Selbst erfahrene Programmierer haben immer wieder mit schlechter Performance, falsch positiven oder falsch negativen Ergebnissen und unerklärlichen Fehlern zu kämpfen. Dieses Kochbuch schafft Abhilfe: Anhand von über 100 Rezepten für C#, Java, JavaScript, Perl, PHP, Python, Ruby und VB.NET lernen Sie, wie Sie reguläre Ausdrücke gekonnt einsetzen, typische Fallen umgehen und so viel wertvolle Zeit sparen. Mit Tutorial für Anfänger: Falls Sie noch nicht oder nur wenig mit regulären Ausdrücken gearbeitet haben, dienen Ihnen die ersten Kapitel dieses Buchs als Tutorial, das Sie mit den Grundlagen der Regexes und empfehlenswerten Tools vertraut macht. So sind Sie für die komplexeren Beispiele in den darauf folgenden Kapiteln bestens gerüstet. Tricks und Ideen für

Profis: Auch erfahrene Regex-Anwender kommen ganz auf ihre Kosten: Jan Goyvaerts und Steven Levithan, zwei anerkannte Grossen im Bereich reguläre Ausdrücke, gewahren tiefe Einblicke in ihren Erfahrungsschatz und überraschen mit eleganten Lösungen für fast jede denkbare Herausforderung. Deckt die unterschiedlichen Programmiersprachen ab: In allen Rezepten werden Regex-Optionen sowie Varianten für die verschiedenen Programmier- und Skriptsprachen aufgezeigt. Damit lassen sich sprachenspezifische Bugs sicher vermeiden."

*Die Kunst der JavaScript-Programmierung* dpunkt.verlag  
Cascading Style Sheets sind für viele Designer und Webentwickler zu einem unersetzlichen Mittel für effizientes, standardkonformes und browserübergreifendes Webdesign geworden. Angesichts der Fülle an Selektoren und Eigenschaften ist es aber nicht immer leicht, den Überblick über den Standard zu behalten. Darüber hinaus sind mit CSS3 viele spannende Design-Möglichkeiten hinzugekommen, die einen genaueren Blick wert sind. CSS – kurz & gut beinhaltet eine vollständige Referenz aller CSS-Selektoren, Eigenschaften und Werte, die in den Standards CSS2, CSS 2.1 und CSS3 definiert sind. Darüber hinaus enthält der Band eine kurze Einführung in die Funktionsweise von Cascading Style Sheets und berücksichtigt auch neue Konzepte wie beispielsweise Media-Queries, die in CSS3 neu eingeführt wurden.

*JavaScript effektiv* MITP-Verlags GmbH & Co. KG

Summary React Quickly is for anyone who wants to learn React.js fast. This hands-on book teaches you the concepts you need with lots of examples, tutorials, and a large main project that gets built throughout the book. Purchase of the print book includes a

free eBook in PDF, Kindle, and ePub formats from Manning Publications. About the Technology Successful user interfaces need to be visually interesting, fast, and flowing. The React.js JavaScript library supercharges view-heavy web applications by improving data flow between UI components. React sites update visual elements efficiently and smoothly, minimizing page reloads. React is developer friendly, with a strong ecosystem to support the dev process along the full application stack. And because it's all JavaScript, React is instantly familiar. About the Book React Quickly is the tutorial for web developers who want to get started fast with React.js. Following carefully chosen and clearly explained examples, you'll learn React development using your existing JavaScript and web dev skills. You'll explore a host of different projects as you learn about web components, forms, and data. What's Inside Master React fundamentals Build full web apps with data and routing Test components Optimize React apps About the Reader This book is for developers comfortable building web applications with JavaScript. About the Author Azat Mardan is a Tech Fellow at Capital One with extensive experience using and teaching JavaScript and Node, and author of several books on JavaScript, Node, React, and Express. Table of Contents  
PART 1 - REACT FOUNDATION Meeting React Baby steps with React Introduction to JSX Making React interactive with states React component lifecycle events Handling events in React Working with forms in React Scaling React components Project: Menu component Project: Tooltip component Project: Timer component  
PART 2 - REACT ARCHITECTURE The Webpack build tool React routing Working with data using Redux Working with data using GraphQL Unit testing React with Jest React on Node



and Universal JavaScript Project: Building a bookstore with React Router Project: Checking passwords with Jest Project: Implementing autocomplete with Jest, Express, and MongoDB APPENDIXES Appendix A - Installing applications used in this book Appendix B - React cheatsheet Appendix C - Express.js cheatsheet Appendix D - MongoDB and Mongoose cheatsheet Appendix E - ES6 for success

**Geschichte der altenglischen Literatur** O'Reilly Germany Das Buch ist eine Einführung in JavaScript, die sich auf gute Programmieretechniken konzentriert. Der Autor lehrt den Leser, wie man die Eleganz und Präzision von JavaScript nutzt, um browserbasierte Anwendungen zu schreiben. Das Buch beginnt mit den Grundlagen der Programmierung - Variablen, Kontrollstrukturen, Funktionen und Datenstrukturen -, dann geht es auf komplexere Themen ein, wie die funktionale und objektorientierte Programmierung, reguläre Ausdrücke und Browser-Events. Unterstützt von verständlichen Beispielen wird der Leser rasch die Sprache des Web fließend 'sprechen' können. Die Boost C++ Bibliotheken Simon and Schuster

Mit HTML und CSS lassen sich geniale Webseiten erstellen: modern, interaktiv und voller Ideen. Warum nur sind die meisten Bücher, die sich mit den beiden Webtechnologien beschäftigen, so staubtrocken und verschnarcht? Dieses Buch ist der lebendige Beweis dafür, dass auch technische Themen kurzweilig sein können. Unter Einsatz von vielen Übungen, die zum Mitmachen animieren, lernen Sie die Grundlagen von HTML und CSS kennen. Und ehe Sie es sich versehen, sind Sie in der Lage, eine Website für verschiedene Bildschirmgrößen (inkl. Smartphones und Tablets) zu entwerfen, sie zu gestalten, mit Formularen

auszustatten u.v.m. Die 2. Auflage dieses Bestsellers wurde aktualisiert und behandelt nun auch HTML5 und CSS3.

*Das Beste an JavaScript* O'Reilly Media

Bewährte Methoden bei der Entwicklung einer JavaScript-Bibliothek Anspruchsvolle Features von JavaScript Ausführliche Beschreibung browserübergreifender Programmierung Aus dem Inhalt: Assertionen und Debugging Funktionen und Objekte Closures Objektorientierung und Prototypen Reguläre Ausdrücke Umgang mit Threads und Timern Codeauswertung zur Laufzeit Die with-Anweisung Cross-Browser-Strategien Attribute, Eigenschaften und CSS Umgang mit Ereignissen Manipulation des DOMs CSS-Selector-Engines Anwendungen und Bibliotheken aus der richtigen Perspektive betrachtet Modernes JavaScript-Design Problemlösungen für die browserübergreifende Entwicklung Das Web ist heute ohne JavaScript undenkbar, doch seit der Entstehung dieser Scriptsprache hat sich einiges getan. Dieses Buch stellt moderne JavaScript-Konzepte vor, die für alle Webentwickler von Nutzen sind, die Ajax und JavaScript-Bibliotheken für interaktive Webseiten einsetzen. Der JavaScript-Experte John Resig, Autor der bekannten jQuery-Bibliothek, vermittelt im Buch das Insiderwissen der besten JavaScript-Programmierer. Das Buch richtet sich an fortgeschrittene Anfänger und weist dem Leser den Weg zur Programmierung moderner JavaScript-Anwendungen in drei Stufen: Entwurf, Entwicklung sowie Pflege und Wartung des Codes. Zunächst wird die Grundlage fortgeschrittenen JavaScript-Wissens gelegt. Danach lernt der Leser den Aufbau einer JavaScript-Bibliothek kennen: Hier werden die vielfältigen Aufgaben erläutert sowie Entwicklungsstrategien und Lösungsansätze aus der Praxis

vorgestellt. Und natürlich werden auch die Vorgehensweisen zur Erstellung zukunftssicheren Codes thematisiert. Das Buch versetzt den Leser in die Lage, ausgezeichnete JavaScript-Anwendungen zu programmieren, eigene Bibliotheken zu schreiben und die verfügbaren JavaScript-Bibliotheken optimal zu verwenden. Über die Autoren: John Resig ist anerkannter JavaScript-Experte und Autor der JavaScript-Bibliothek jQuery. Bear Bibeault ist Webentwickler und Co-Autor von drei weiteren Büchern. Von zwei Meistern ihrer Zunft: über die Kunst, effektives browserübergreifendes JavaScript zu erschaffen. Glenn Stokol, Oracle Corporation Ganz nach der jQuery-Devise "Weniger Code schreiben, mehr erreichen". André Roberge, Universität Sainte-Anne Spannende und originelle Techniken. Scott Sauyet, Four Winds Software Wenn Sie dieses Buch gelesen haben, werden Sie nie wieder blindlings ein Codefragment übernehmen und sich fragen, wie es funktioniert – sondern verstehen, warum es funktioniert. Joe Litton, Collaborative Software Developer, JoeLitton.net Bringt Ihr JavaScript auf meisterliches Niveau. Christopher Haupt, greenstack.com  
Reguläre Ausdrücke Kochbuch O'Reilly Verlag DE  
 Was können Sie mit diesem Buch lernen? Haben Sie sich jemals

ein jQuery-Buch gewünscht, für das Sie keine JavaScript-Kenntnisse brauchen? Haben Sie schon davon gehört, dass jQuery Ihnen helfen kann, Websites und -applikationen interaktiver zu machen, ohne so recht zu wissen, wo Sie anfangen sollten? jQuery von Kopf bis Fuß ist Ihr Express-Ticket für die Erstellung interaktiver Websites, die sich wie richtige Applikationen anfühlen. Was ist an diesem Buch so besonders? Wir sind der Meinung, Ihre Zeit ist zu kostbar, als sie mit dem Kampf um neues Wissen zu verschwenden. Neueste Erkenntnisse aus Kognitionswissenschaften und Lerntheorie wurden eingesetzt, um eine Lernerfahrung zu schaffen, die mehrere Sinne anspricht. Anstelle von Textwüsten, die vielleicht als Schlafmittel taugen, verwendet jQuery von Kopf bis Fuß ein Format mit vielen visuellen Reizen, wodurch Sie sich die Inhalte fast schon direkt ins Hirn laden können. Lernen Sie die Grundlagen von jQuery, inklusive Selektoren, Effekten und Animationen. Manipulieren Sie das DOM mit Leichtigkeit und Präzision. Meistern Sie wichtige JavaScript-Konzepte wie Funktionen, Objekte, Variablen und mehr. Kombinieren Sie jQuery, Ajax und PHP, um daraus ansprechende, interaktive Web-Applikationen zu erstellen.

Related with Exploring Es6 Epub Download:

© [Exploring Es6 Epub Download Persuasive Techniques Worksheet Pdf](#)

© [Exploring Es6 Epub Download Peter Caine Dog Training Raven](#)

© [Exploring Es6 Epub Download Perspectives In Political Science](#)