
Programmieren Von Kopf Bis Fuss

PHP & MySQL von Kopf bis Fuß
Programmieren lernen mit Computergrafik
The Social Media Marketing Book
Eine Einführung mit Java und Processing
JavaSpaces Principles, Patterns, and Practice
A learner's guide to programming using the Python language
Softwareentwicklung von Kopf bis Fuss
Java von Kopf bis Fuß
HTML5-Programmierung von Kopf bis Fuß: Webanwendungen mit HTML5 und JavaScript
Your Brain on SQL -- A Learner's Guide
A Learner's Guide to Real-World Programming with C#, XAML, and .NET
A Brain Friendly Guide to OOA&D
Head First Python
Make Your Own Neural Network
Python von Kopf bis Fuß
Head First Data Analysis
jQuery von Kopf bis Fuß
HTML5 kurz & gut
Aktuell zu Python 3
JavaScript Pocket Reference
Head First JavaScript Programming
JavaScript-Programmierung von Kopf bis Fuß
Kotlin von Kopf bis Fuß
Für Python 3.x und 2.7
Programmieren von Kopf bis Fuß
Programmieren lernen von Kopf bis Fuß
A Brain-Friendly Guide
A Brain-Friendly Guide
Ihr Einstieg in die Programmierung mit Python
Entwurfsmuster von Kopf bis Fuss
Weniger schlecht programmieren
Webanwendungen mit HTML5 und JavaScript
Head First Object-Oriented Analysis and Design
C# von Kopf bis Fuß : [ein praxisorientiertes Arbeitsbuch für die Programmierung mit C# und .NET ; behandelt C# 3.0 und Visual Studio 2008 ; ein Buch zum Mitmachen und Verstehen]
Agile Methoden von Kopf bis Fuß
Python von Kopf bis Fuß
Head First C#
A Brain-Friendly Guide

Programmieren Von Kopf Bis Fuss

Downloaded from ecobankpayservices.ecobank.com by guest

LEE RHETT

PHP & MySQL von Kopf bis Fuß O'Reilly
Was lernen Sie in diesem Buch? Jetzt ist die Zeit, um agil zu arbeiten! Endlich hat unsere Branche einen funktionierenden und nachhaltigen Weg gefunden, um Probleme zu lösen, die Generationen von Softwareentwicklern Kopfzerbrechen bereitet haben. Agile Methoden führen nicht nur zu hervorragenden Ergebnissen, agilen Teams macht ihre Arbeit auch einfach mehr Spaß. Doch wenn agil entwickeln so toll ist, warum machen es dann nicht alle? Es zeigt sich, dass Agilität in einem Team gut funktionieren, in einem anderen aber Probleme verursachen kann. Wieso das? Der Unterschied liegt im Mindset des Teams. Mit diesem hirnfrendlichen Praxisleitfaden ändert sich garantiert die Art und Weise, wie Sie über Ihre Projekte denken – zum Besseren! Sie bereiten sich auf das PMI-ACP®-Examen vor? Hier finden Sie alles, was Sie benötigen, um die Prüfung zu bestehen: einen kompletten Studienleitfaden, Tipps, Prüfungsfragen und eine ausführliche PMI-ACP-Prüfung zum Üben. Warum ist dieses Buch so anders? In dieses Buch sind die neuesten Erkenntnisse der Kognitionsforschung und der Lerntheorie eingeflossen, um Ihnen das Lernen so einfach wie möglich zu machen. Statt einschläfernder Bleiwüsten verwenden wir eine Vielzahl von Abbildungen und Elementen, die Ihren Kopf auf Trab halten und Ihnen das Wissen direkt ins Gehirn spielen – und zwar so, dass es sitzt.
Programmieren lernen mit Computergrafik "O'Reilly Media, Inc."
Diese Befehlsreferenz ist ein nützlicher und zuverlässiger Begleiter für alle Systemadministratoren, die Aufgaben nicht ausschließlich über die

Menüstruktur der GUI, sondern schnell und effektiv in der Eingabeaufforderung ausführen möchten. Für die 5. Auflage wurde diese Taschenreferenz komplett aktualisiert und erweitert. Sie beschreibt jetzt alle wesentlichen Befehle der Eingabeaufforderung von Windows Server 2012 und Windows 8 (sowie der Vorversion Windows 7/Server 2008 R2) mit ihren jeweiligen Optionen in komprimierter Form. Auch ausgewählte Befehle, die über das Internet beispielsweise von Sysinternals bereitgestellt werden, finden sich im Buch wieder. Die Befehle sind thematisch gruppiert, ein im Vergleich zur vorigen Auflage erheblich erweiterter Index hilft beim schnellen Auffinden. Erstmals in dieser Auflage finden sich zu vielen Befehlen Verweise auf alternative Lösungsansätze mit Windows PowerShell 3.0, die fester Bestandteil von Server 2012 und Windows 8 ist. So werden dem Administrator unmittelbare Hilfestellungen und Anregungen für den Übergang von der klassischen Eingabeaufforderung zur Systemadministration mit Windows PowerShell geboten, die dieses Buch zu einer echten Bereicherung für die Verwaltung von modernen Windows-Systemen machen.
The Social Media Marketing Book Createspace Independent Publishing Platform
Was lernen Sie mit diesem Buch? Haben Sie sich schon einmal gefragt, was es mit testgetriebener Entwicklung auf sich hat? Oder auf welcher Basis es die richtig guten Consultants schaffen, gewaltige Stundensätze zu kassieren? Vielleicht sind Sie auch gerade an dem Punkt, an dem Sie Ihre Builds automatisieren wollen, Ihren Code in eine Versionskontrolle füttern, einem Refactoring unterziehen oder mit ein paar Entwurfsmustern anreichern wollen. Egal: Wenn Sie mit diesem Buch fertig sind, werden Sie ganz selbstverständlich Ihre Burndown-Rate verfolgen, den Durchsatz Ihres Teams berücksichtigen und sich erfolgreich Ihren Weg durch Anforderungen, Entwurf, Entwicklung und Auslieferung iterieren. Wieso sieht dieses Buch so anders aus? Wir gehen davon aus, dass Ihre Zeit zu kostbar ist, um mit neuem Stoff zu kämpfen. Statt Sie mit Bleiwüstentexten langsam in den Schlaf zu wiegen, verwenden wir für Softwareentwicklung von Kopf bis Fuß ein visuell und inhaltlich abwechslungsreiches Format, das auf Grundlage neuester

Forschungsergebnisse im Bereich der Kognitionswissenschaft und der Lerntheorie entwickelt wurde. Wir wissen nämlich, wie Ihr Gehirn arbeitet.

[Eine Einführung mit Java und Processing](#) O'Reilly Media

Was lernen Sie in diesem Buch? Es ist kein Geheimnis, dass die Welt um Sie herum immer computerbasierter, vernetzter, konfigurier- und programmierbarer wird. Sie können passiv daran teilhaben – oder Sie können lernen zu programmieren. In diesem Buch erfahren Sie, wie Sie Code schreiben, mit dem Sie Ihren Computer, Ihr Mobilgerät oder alles, was sich programmieren lässt, dazu bringen, Dinge für Sie zu tun. Mit der Programmiersprache Python erarbeiten Sie sich Schritt für Schritt die Grundkonzepte der Programmierung sowie viele grundlegende Themen der Informatik wie Speicherung, Datenstrukturen, Abstraktion, Rekursion oder Modularität. Warum sieht dieses Buch so anders aus? In dieses Buch sind die neuesten Erkenntnisse der Kognitionsforschung und der Lerntheorie eingeflossen, um Ihnen das Lernen so einfach wie möglich zu machen. Statt einschläfernder Bleiwüsten verwendet dieses Buch eine Vielzahl von Abbildungen und Textstilen, die Ihr Gehirn auf Trab halten und Ihnen das Wissen direkt ins Hirn spielen – und zwar so, dass es sitzt.

JavaSpaces Principles, Patterns, and Practice "O'Reilly Media, Inc."

What will you learn from this book? Head First Kotlin is a complete introduction to coding in Kotlin. This hands-on book helps you learn the Kotlin language with a unique method that goes beyond syntax and how-to manuals and teaches you how to think like a great Kotlin developer. You'll learn everything from language fundamentals to collections, generics, lambdas, and higher-order functions. Along the way, you'll get to play with both object-oriented and functional programming. If you want to really understand Kotlin, this is the book for you. Why does this book look so different? Based on the latest research in cognitive science and learning theory, Head First Kotlin uses a visually rich format to engage your mind rather than a text-heavy approach that puts you to sleep. Why waste your time struggling with new concepts? This multisensory learning experience is designed for the way your brain really works.

A learner's guide to programming using the Python language O'Reilly Media

Programmieren lernen von Kopf bis Fuß Programmieren von Kopf bis Fuß O'Reilly Germany HTML5-Programmierung von Kopf bis Fuss Webanwendungen mit HTML5 und JavaScript O'Reilly Verlag

O'Reilly Media

Java von Kopf bis Fuß ist eine umfassende Erlebnistour durch die objektorientierte Programmierung und Java. Ganz nach modernen Lernprinzipien entworfen, führt Sie dieses Buch von den Grundlagen der Sprache zu fortgeschrittenen Themen wie Threads, Netzwerk-Sockets und verteilter Programmierung. Und das Beste ist: Sie werden dabei lernen, wie ein echter objektorientierter Entwickler zu denken. Auf Ihrem Weg dorthin werden Sie nicht nur lesen. Sie knacken Rätsel, spielen, lösen Krimis und kommen mit Java auf eine Weise zusammen, die Sie sich nicht hätten träumen lassen. Aber natürlich werden Sie.

Softwareentwicklung von Kopf bis Fuss O'Reilly Germany

If you want to learn how to program, working with Python is an excellent way to start. This hands-on guide takes you through the language a step at a time, beginning with basic programming concepts before moving on to functions, recursion, data structures, and object-oriented design. This second edition and its supporting code have been updated for Python 3. Through exercises in each chapter, you'll try out programming concepts as you learn them. Think Python is ideal for students at the high school or college level, as well as self-learners, home-schooled students, and professionals who need to learn programming basics. Beginners just getting their feet wet will learn how to start with Python in a browser. Start with the basics, including language syntax and semantics Get a clear definition of each programming concept Learn about values, variables, statements, functions, and data structures in a logical progression Discover how to work with files and databases Understand objects, methods, and object-oriented programming Use debugging techniques to fix syntax, runtime, and semantic errors Explore interface design, data structures, and GUI-based programs through case studies

Java von Kopf bis Fuß O'Reilly Media

Are you looking to take advantage of social media for your business or organization? With easy-to-understand introductions to blogging, forums, opinion and review sites, and social networks such as Twitter, Facebook, and LinkedIn, this book will help you choose the best -- and avoid the worst -- of the social web's unique marketing opportunities. The Social Media Marketing Book guides you through the maze of communities, platforms, and social media tools so you can decide which ones to use, and how to use them most effectively. With an objective approach and clear, straightforward language, Dan Zarrella, aka "The Social Media & Marketing Scientist," shows you how to plan and implement campaigns intelligently, and then measure results and track return on investment. Whether you're a seasoned pro or new to the social web, this book will take you beyond the jargon to social media marketing mastery. Make sense of this complicated environment with the help of screenshots, graphs, and visual explanations Understand the history and culture of each social media type, including features, functionality, and protocols Get clear-cut explanations of the methods you need to trigger viral marketing successes Choose the technologies and marketing tactics most relevant to your campaign goals Learn how to set specific goals for your campaigns and evaluate them according to key performance indicators Praise for The Social Media Marketing Book: "Let Zarrella take you to social-media marketing school. You'll learn more from reading this book than a month of research on the Internet."--Guy Kawasaki, co-founder of Alltop.com "If I could be any other person for a day, it would be Dan Zarrella. Either him or Brad Pitt. But Dan's smarter. This book is why I say that."--Chris Brogan, President of New Marketing Labs "This book demonstrates a beginning to the endless possibilities of the Social Web."-- Brian Solis, publisher of leading marketing blog PR 2.0

HTML5-Programmierung von Kopf bis Fuß: Webanwendungen mit HTML5 und JavaScript O'Reilly Germany

PHP & MySQL von Kopf bis Fuß zu lesen ist wie Unterricht bei einem coolen Lehrer: Das Lernen macht plötzlich Spaß und Sie freuen sich tatsächlich auf die nächste Stunde. In diesem unterhaltsamen und visuell ansprechenden Arbeitsbuch erfahren Sie ganz praktisch, wie Sie mit PHP und MySQL schnell eine datenbankbasierte Website auf die Beine stellen. Machen Sie sich die Hände schmutzig und bauen Sie sofort echte Anwendungen wie eine High-Score-Liste für ein Computerspiel oder eine Online-Dating-Site. Wenn Sie dieses Buch durchgearbeitet haben, sind Sie gut gerüstet und wissen, wie man Formulare validiert, mit Sitzungs-IDs und Cookies arbeitet, Datenabfragen und Joins durchführt, Dateioperationen vornimmt und

vieles mehr. Wir gehen davon aus, dass Ihre Zeit zu kostbar ist, um mit trockenen Konzepten zu kämpfen. Statt Sie mit Bleiwüsten langsam in den Schlaf zu wiegen, verwenden wir für PHP & MySQL von Kopf bis Fuß ein visuell und inhaltlich abwechslungsreiches Format, das auf Grundlage neuester Forschungsergebnisse im Bereich der Kognitionswissenschaft und der Lerntheorie entwickelt wurde. Wir wissen nämlich, wie Ihr Gehirn arbeitet.

Your Brain on SQL -- A Learner's Guide O'Reilly Germany

JavaScript-Programmierung von Kopf bis Fuß zeigt Ihnen alles — von den JavaScript-Grundlagen bis hin zu fortgeschrittenen Themen, wie Objekten, Funktionen und dem Document Object Model des Browsers. Sie werden nicht nur lesen. Sie werden spielen, Rätsel lösen, über Geheimnisse nachdenken und mit JavaScript auf unvorstellbare Weise interagieren. Und Sie werden echten Code schreiben, sehr viel sogar, damit Sie bald anfangen können, Ihre eigenen Web-Applikationen zu bauen. In diesem Buch sind die neuesten Erkenntnisse der Kognitionswissenschaft und der Lerntheorie eingeflossen, um Ihnen das Lernen so einfach wie möglich zu machen. Statt einschläfernder Bleiwüsten verwendet dieses Buch eine Vielzahl von Abbildungen und Textstilen, die Ihnen das Wissen direkt ins Hirn spielen — und zwar so, dass es sitzt.

A Learner's Guide to Real-World Programming with C#, XAML, and .NET O'Reilly Germany

Diese Kurzreferenz ist der optimale Begleiter für alle Webdesigner und -entwickler, die Wert darauf legen, standardkonforme Websites zu erstellen. Das Buch eignet sich hervorragend zum Nachschlagen und bietet einen strukturierten Überblick über alle HTML-Tags und ihre Attribute. Für diese 5. Auflage wurde es komplett überarbeitet und basiert auf den aktuellen HTML5-Spezifikationen. HTML5 - kurz & gut enthält eine alphabetische Übersicht über alle HTML-Elemente, die Ihnen die Suche nach bestimmten Tags und Attributen so einfach wie möglich macht. Weitere nützliche Listen und kurze Codebeispiele runden das Buch ab.

[A Brain Friendly Guide to OOA&D](#) O'Reilly Media

Was können Sie mit diesem Buch lernen? Haben Sie sich jemals ein jQuery-Buch gewünscht, für das Sie keine JavaScript-Kenntnisse brauchen? Haben Sie schon davon gehört, dass jQuery Ihnen helfen kann, Websites und -applikationen interaktiver zu machen, ohne so recht zu wissen, wo Sie anfangen sollten? jQuery von Kopf bis Fuß ist Ihr Express-Ticket für die Erstellung interaktiver Websites, die sich wie richtige Applikationen anfühlen. Was ist an diesem Buch so besonders? Wir sind der Meinung, Ihre Zeit ist zu kostbar, als sie mit dem Kampf um neues Wissen zu verschwenden.

Neueste Erkenntnisse aus Kognitionswissenschaften und Lerntheorie wurden eingesetzt, um eine Lernerfahrung zu schaffen, die mehrere Sinne anspricht. Anstelle von Textwüsten, die vielleicht als Schlafmittel taugen, verwendet jQuery von Kopf bis Fuß ein Format mit vielen visuellen Reizen, wodurch Sie sich die Inhalte fast schon direkt ins Hirn laden können. Lernen Sie die Grundlagen von jQuery, inklusive Selektoren, Effekten und Animationen. Manipulieren Sie das DOM mit Leichtigkeit und Präzision. Meistern Sie wichtige JavaScript-Konzepte wie Funktionen, Objekte, Variablen und mehr. Kombinieren Sie jQuery, Ajax und PHP, um daraus ansprechende, interaktive Web-Applikationen zu erstellen.

Head First Python O'Reilly Germany

Sie haben natürlich keine Lust, das Rad (oder gar einen Platten) neu zu erfinden, klar. Warum sich also nicht mal bei Entwurfsmustern umsehen? Entwurfsmuster sind die geballte Erfahrung von Leuten, die sich vor Ihnen denselben Schwierigkeiten beim Software-Design gegenüber sahen - und dafür elegante, übertragbare Lösungen fanden. Mit Entwurfsmustern können Sie viel Zeit sparen ... Zeit für spannendere, komplexere oder einfach unterhaltsamere Herausforderungen. Dazu brauchen Sie folgende Informationen: Welche Entwurfsmuster sind wichtig und nützlich? Wann und warum verwende ich diese Muster? W.

[Make Your Own Neural Network](#) O'Reilly Media

Sind Sie von den Netzwerkbüchern angeervt, die mit ihren zahllosen Abkürzungen lediglich Ihren Kopf in den Schlafmodus versetzen? Netzwerke von Kopf bis Fuß ist Ihr wichtigster Begleiter beim Weg vom Netzwerk-Newbie zum Profi. Dabei gibt das Buch nicht nur Lösungen, sondern auch das Wissen über Zusammenhänge. Mit Netzwerke von Kopf bis Fuß lernen Sie, konkrete Netzwerkprobleme verlässlich und fundiert zu lösen. Haben Sie vielleicht einen Glaserfaserkabelbruch? Hat Ihr Netzwerkentwurf gravierende Designfehler? Egal ob DHCP oder NAT, Port-Mapping oder IP-Spoofing, Router oder Switches: Sie lernen, was wirklich zählt... und wie Sie die Probleme in den Griff kriegen, die Ihr Netzwerk beeinträchtigen. Wieso sieht dieses Buch so anders aus? Wir gehen davon aus, dass Ihre Zeit zu kostbar ist, um mit neuem Stoff zu kämpfen. Statt Sie mit Bleiwüsten langsam in den Schlaf zu wiegen, verwenden wir für Netzwerke von Kopf bis Fuß ein visuell und inhaltlich abwechslungsreiches Format, das auf Grundlage neuester Forschungsergebnisse im Bereich der Kognitionswissenschaft und der Lerntheorie entwickelt wurde. Wir wissen nämlich, wie Ihr Gehirn arbeitet.

Python von Kopf bis Fuß "O'Reilly Media, Inc."

JavaScript-Programmierung von Kopf bis Fuß zeigt Ihnen alles — von den JavaScript-Grundlagen bis hin zu fortgeschrittenen Themen, wie Objekten, Funktionen und dem Document Object Model des Browsers. Sie werden nicht nur lesen. Sie werden spielen, Rätsel lösen, über Geheimnisse nachdenken und mit JavaScript auf unvorstellbare Weise interagieren. Und Sie werden echten Code schreiben, sehr viel sogar, damit Sie bald anfangen können, Ihre eigenen Web-Applikationen zu bauen. In diesem Buch sind die neuesten Erkenntnisse der Kognitionswissenschaft und der Lerntheorie eingeflossen, um Ihnen das Lernen so einfach wie möglich zu machen. Statt einschläfernder Bleiwüsten verwendet dieses Buch eine Vielzahl von Abbildungen und Textstilen, die Ihnen das Wissen direkt ins Hirn spielen — und zwar so, dass es sitzt.

Head First Data Analysis "O'Reilly Media, Inc."

Als neueste Version der Markup-Sprache ist HTML5 vor allem praxisorientiert und auf die Entwicklung echter Webapplikationen abgestimmt - es erleichtert die Gestaltung von Webseiten mit lokaler Speicherung, macht 2-D-Zeichnungen, Geolocation und Offline-Unterstützung für Webanwendungen möglich, und unterstützt das Einbinden von Video- und Audio-Dateien ohne zusätzliches Plug-in. "HTML5-Programmierung von Kopf bis Fuß" vermittelt in bewahrter Von Kopf bis Fuß-Tradition anhand zahlreicher praktischer Beispiele, grafischer Elemente und Übungen auf kluge und spielerische Art die Neuerungen, die HTML5 so spannend machen und sorgt gleichzeitig dafür, dass Ihnen das Lernen nicht nur Spaß macht, sondern Sie auch behalten, was Sie gelesen haben. Dieses Buch wendet sich hierbei an Entwickler von Webanwendungen, die bereits HTML- und CSS-Kenntnisse mitbringen und die ihre Konzentration voll auf die Neuerungen und Verbesserungen von HTML5 richten wollen.

jQuery von Kopf bis Fuß "O'Reilly Media, Inc."

Was lernen Sie in diesem Buch? Kotlin von Kopf bis Fuß ist eine praxisnahe Einführung in die Programmierung mit Kotlin, für die Sie keine Java-Vorkenntnisse benötigen. Das Buch vermittelt Ihnen zunächst die Grundlagen der Sprache und behandelt dann Collections, die generische Programmierung, Lambdas und Funktionen höherer Ordnung. Unterwegs haben Sie Gelegenheit, sowohl mit objektorientierter als auch mit funktionaler Programmierung zu experimentieren. Hierfür verwenden die Autoren eine einzigartige, visuell ansprechende Methode, die über das Lernen der Syntax und schlichte Anleitungen hinausgeht. Wenn Sie Kotlin wirklich verstehen wollen, ist dieses Buch genau das Richtige für Sie. Warum ist dieses Buch so anders? In dieses Buch sind die neuesten Erkenntnisse der Kognitionsforschung und der Lerntheorie eingeflossen, um Ihnen das Lernen so einfach wie möglich zu machen. Statt einschläfernder Bleiwüsten verwendet dieses Buch eine Vielzahl von Abbildungen und Textstilen, die Ihr Gehirn auf Trab halten und Ihnen das Wissen direkt ins Hirn spielen – und zwar so, dass es sitzt.

HTML5 kurz & gut O'Reilly Media

"Head First Object Oriented Analysis and Design is a refreshing look at subject of OOAD. What sets this book apart is its focus on learning. The authors have made the content of OOAD accessible, usable for the practitioner." Ivar Jacobson, Ivar Jacobson Consulting "I just finished reading HF OOA&D and I loved it! The thing I liked most about this book was its focus on why we do OOA&D-to write great software!" Kyle Brown, Distinguished Engineer, IBM "Hidden behind the funny pictures and crazy fonts is a serious, intelligent, extremely well-crafted presentation of OO Analysis and Design. As I read the book, I felt like I was looking over the shoulder of an expert designer who was explaining to me what issues were important at each step, and why." Edward Sciore, Associate Professor, Computer Science Department, Boston College Tired of reading Object Oriented Analysis and Design books that only makes sense after you're an expert? You've heard OOA&D can help you write great software every time-software that makes your boss

happy, your customers satisfied and gives you more time to do what makes you happy. But how? Head First Object-Oriented Analysis & Design shows you how to analyze, design, and write serious object-oriented software: software that's easy to reuse, maintain, and extend; software that doesn't hurt your head; software that lets you add new features without breaking the old ones. Inside you will learn how to: Use OO principles like encapsulation and delegation to build applications that are flexible Apply the Open-Closed Principle (OCP) and the Single Responsibility Principle (SRP) to promote reuse of your code Leverage the power of design patterns to solve your problems more efficiently Use UML, use cases, and diagrams to ensure that all stakeholders are communicating clearly to help you deliver the right software that meets everyone's needs. By exploiting how your brain works, Head First Object-Oriented Analysis & Design compresses the time it takes to learn and retain complex information. Expect to have fun, expect to learn, expect to be writing great software consistently by the time you're finished reading this!

Aktuell zu Python 3 "O'Reilly Media, Inc."

Die objektorientierte Sprache Python eignet sich hervorragend zum Schreiben von Skripten, Programmen und Prototypen. Sie ist frei verfügbar, leicht zu lernen und zwischen allen wichtigen Plattformen portabel, einschließlich Linux, Unix, Windows und Mac OS. Damit Sie im Programmieralltag immer den Überblick behalten, sind die verschiedenen Sprachmerkmale und Elemente in Python - kurz & gut übersichtlich zusammengestellt. Für Auflage 5 wurde die Referenz komplett überarbeitet, erweitert und auf den neuesten Stand gebracht, so dass sie die beiden aktuellen Versionen 2.7 und 3.4 berücksichtigt. Python - kurz & gut behandelt unter anderem: Eingebaute Typen wie Zahlen, Listen, Dictionaries u.v.a.; Anweisungen und Syntax für Entwicklung und Ausführung von Objekten; Die objektorientierten Entwicklungstools in Python; Eingebaute Funktionen, Ausnahmen und Attribute; spezielle Methoden zur Operatorenüberladung; Weithin benutzte Standardbibliotheksmodule und Erweiterungen; Kommandozeilenoptionen und Entwicklungswerkzeuge. Mark Lutz stieg 1992 in die Python-Szene ein und ist seitdem als aktiver Pythonista bekannt. Er gibt Kurse, hat zahlreiche Bücher geschrieben und mehrere Python-Systeme programmiert.

Related with Programmieren Von Kopf Bis Fuss:

© [Programmieren Von Kopf Bis Fuss Global Leadership Research Practice And Development](#)

© [Programmieren Von Kopf Bis Fuss Gizmo Reaction Energy Answer Key](#)

© [Programmieren Von Kopf Bis Fuss Global History And Geography 2 Regents](#)